



ADOBE FLASH poziom podstawowy

- Przegląd zastosowań programu
- Wprowadzenie do grafiki wektorowej i bitmapowej
- Interfejs i tok pracy w programie
- Rysowanie: przegląd i zastosowanie narzędzi do tworzenia i edycji obrazów wektorowych
- Praca z tekstem: elementy tekstowe statyczne i dynamiczne
- Tworzenie, edytowanie i organizowanie zasobów: biblioteki, symbole, klony symboli
- Podstawy animacji: oś czasu, klatki kluczowe i pośrednie, warstwy
- Animacja kształtu w praktyce
- Animacja ruchu w praktyce
- Wykorzystanie elementów graficznych 3D
- Przegląd i zastosowanie filtrów graficznych
- Wykorzystanie obrazów bitmapowych
- Tworzenie i edycja ścieżki dźwiękowej: klipy muzyczne i efekty dźwiękowe w animacjach
- Podstawy pracy z materiałem wideo
- Integracja z innymi programami wchodzącymi w skład pakietu Adobe Creative Suite: InDesign, After Effects, Soundbooth, Photoshop, Illustrator, Dreamweaver
- Publikowanie i eksportowanie projektów Flasha