



AUTOCAD poziom podstawowy

Wprowadzenie do środowiska AutoCad'a

- Otwieranie i zamykanie programu
- Opis ekranu - obszar rysunku, menu: górne, kontekstowe, ekran tekstowy, pasek statusowy, kursor, marker układu współrzędnych, paski narzędzi
- Komunikacja z programem - komendy, sposób wybierania obiektów i punktów, anulowanie poleceń
- Rodzaje współrzędnych - kartezjańskie bezwzględne i względne, biegunowe

Podstawowe narzędzia ZOOM

- Powiększanie i przesuwanie widoku rysunku
- Opcja ZOOM OKNO
- Opcja ZOOM ZAKRES

Rysowanie obiektów 2D

- Podstawowe narzędzia do tworzenia elementów dwuwymiarowych - odcinek, linia konstrukcyjna, półlinia, konstrukcyjna, półlinia, wielobok, łuk, okrąg, chmurka rewizyjna, splajn, elipsa, punkt, kreskowanie, multilinia, pierścień, obwódca, region, przykryj, szkic
- Podstawowe narzędzie do modyfikacji rysunku - usuwanie obiektu, kopiowanie, lustro, odsuń, szyk, przesuwanie, obracanie, skala, rozciąganie, ucinanie, wydłużanie, przerwanie w punkcie, przerwij, fazowanie, zaokrąglanie, rozbijanie, przedłużanie, dopasowanie 2d

Właściwości obiektów

- Zmiana właściwości domyślnych - kolor, typ linii, grubość linii, styl drukowania
- Menadżer rodzaju linii
- Szerokość linii
- CECHY - Właściwości obiektów
- Uchwyty - koniec linii, środek linii, środek okręgu, kwadranty
- Współczynniki skali linii: globalny, indywidualny

Warstwy

- Menadżer warstw - tworzenie nowych warstw, edycja, usuwanie, statusy warstw, filtr
- Przenoszenie obiektów na inne warstwy

Tekst

- Tekst jednowierszowy
- Tekst wielowierszowy - import pliku tekstowego, wyszukiwanie, zstępowanie wyrazów, ułamki, style napisów
- Edycja tekstu - modyfikacja tekstu, skalowanie napisów, justowanie napisów

Rysowanie precyzyjne

- Pasek statusowy - skok, siatka węzłów, tryb ortogonalny, śledzenie
- Punkty charakterystyczne obiektów - informacje dodatkowe

Wymiarowanie

- Opis elementów wymiaru
- Wymiarowanie różnych obiektów
- Szybkie wymiarowanie
- Linia odniesienia
- Tolerancje kształtów
- Łańcuchy wymiarowe
- Edycja wymiarów
- Style wymiarowe

Bloki

- Idea bloków
- Rodzaje bloków
- Sposoby tworzenia i wstawiania
- Edycja



Drukowanie

- Konfiguracja urządzeń drukujących
- Ustawienia wydruku
- Skala wydruku
- Arkusze
- Posługiwanie się jednostkami
- Tworzenie palety narzędzi
- Wyszukiwanie

Paleta narzędzi

- Kreskowanie
- Wstawianie bloków
- Zmiana właściwości bloków i kreskowania
- Przezroczystość i autoukrywanie
- Tworzenie nowych palet, dodawanie bloków i kreskowania
- Zmiana nazwy i usuwanie palety

Lokalny układ współrzędnych

- Tworzenie nowych Lokalnych Układów Współrzędnych
- Metody
- Operacje
- Menadżer LUW
- Powiązanie widoku z układem współrzędnym

Rzutnie

- Podział ekranu na rzutnie
- Tworzenie nowej konfiguracji rzutni
- Wybory rzutni
- Widoki ortogonalne w rzutniach